



# FreeBSD のブートローダ を更新するには

2023年10月27日  
(株) 創夢 内藤 祐一郎

# ブートローダの更新は必要？

- そろそろ FreeBSD 14.0 がリリースされます
- 皆さん準備はいいですか？

# ブートローダの更新は必要？

- ルートファイルシステムに ZFS を使う人も多いと思います
- ZFS が新しくなり喜び勇んで zpool upgrade すると  
新しい features が enable になり  
ブートローダ がカーネルを読めず起動できない！
- そうなる前にブートローダを更新しましょう！

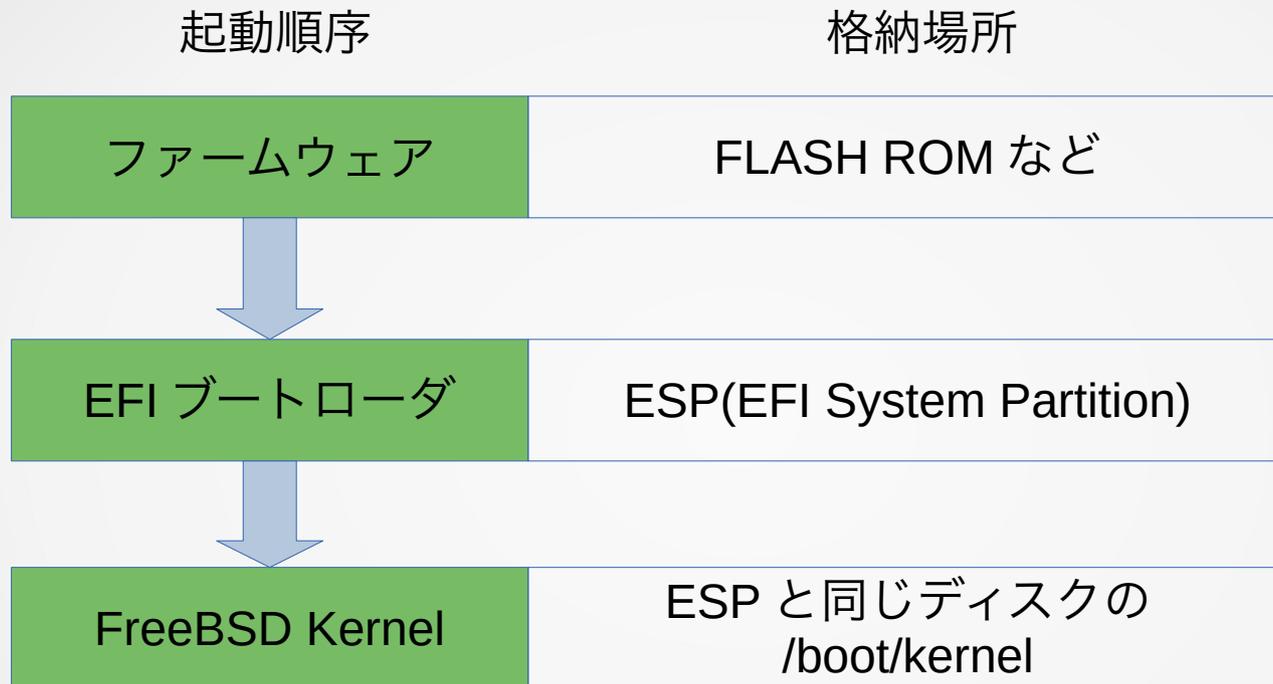
# ブートローダ更新のタイミング

- 更新するには新しいブートローダのバイナリが必要です
- `freebsd-update` 後には `/boot` にあるブートローダのバイナリも更新されます
- これを然るべき場所に書き込むと更新できます
- `freebsd-update` 後にはブートローダも更新しましょう！

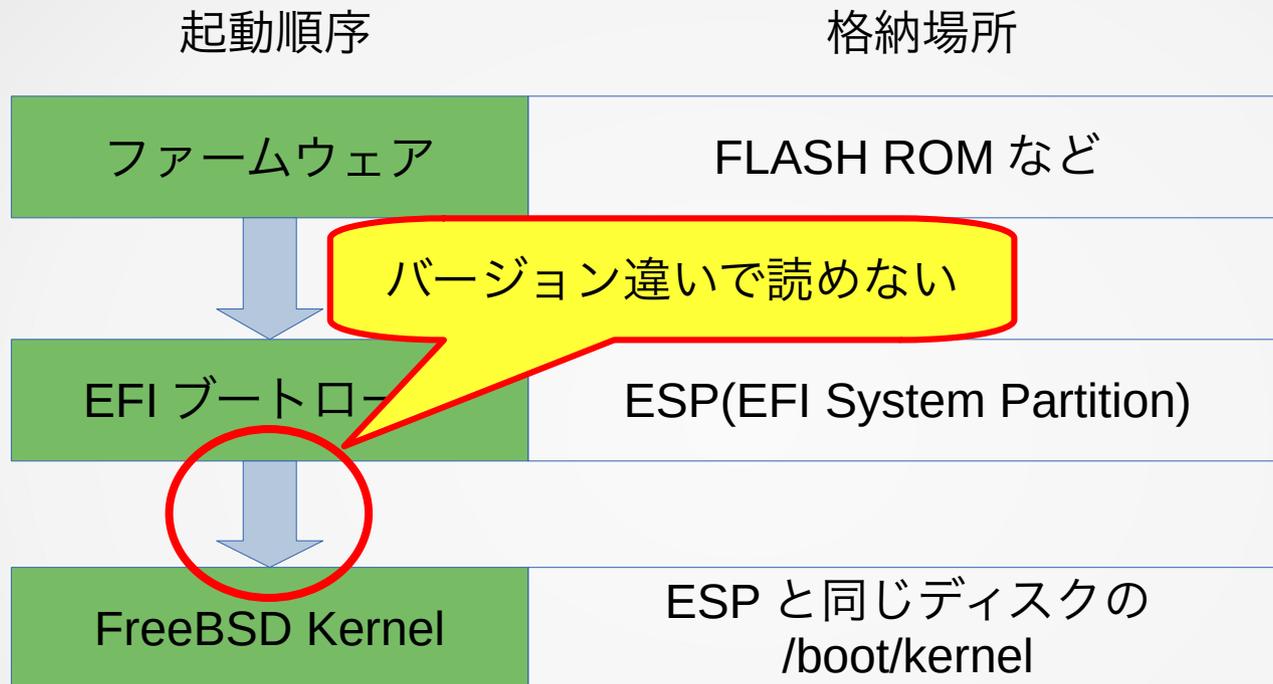
# ブートローダってどこ？

- 更新するべきブートローダはどこにあるのでしょうか？
- FreeBSD のブート手順は大きく分けて 3 種類あります
  1. EFI 起動
  2. BIOS 起動（GPT パーティションテーブル）
  3. BIOS 起動（MBR パーティションテーブル）
- それぞれ異なるので個々に見ていきます

# EFI 起動



# EFI 起動



# EFI 起動



# EFI 起動

- ESP にインストールされるローダは FreeBSD のリリースバージョンにより異なります
- 厳密なブート順序もローダ毎に異なります
- ここでは比較的新しい 13.2 以降を目安に記載しました

# ESP のサイズ

- FreeBSD 11.0 以前でインストールした場合、ESP のサイズが 800KB と少なめに作成されました
- この場合、サイズが足りずにローダを更新できないため
- 新規にインストールしなおし、ESP サイズを増やしてください

# EFI ブートローダの調べ方

- 実際にどのローダを使って起動しているのか調べます
- efibootmgr(8) を root 権限で実行します
- -v オプションを付けると詳細な情報を得られます

# EFI ブートローダの調べ方

- 実際の実出力例を元にみていきます

```
# efibootmgr -v
Boot to FW: false
BootCurrent: 0000
Timeout   : 1 seconds
BootOrder : 0000, 0001
+Boot0000* FreeBSD HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\FREEBSD\LOADER.EFI)
           nda0p1:/EFI/FREEBSD/LOADER.EFI (null)
Boot0001* UEFI OS HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\BOOT\BOOTX64.EFI)
           nda0p1:/EFI/BOOT/BOOTX64.EFI (null)
```

Unreferenced Variables:

# EFI ブートローダの調べ方

- 実際の実出力例を元にみていきます

```
# efibootmgr -v
```

```
Boot to FW : false
```

```
BootCurrent: 0000
```

```
Timeout : 1 seconds
```

```
BootOrder : 0000, 0001
```

```
+Boot0000* FreeBSD HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
```

```
File(\EFI\FREEBSD\LOADER.EFI)
```

```
nda0p1:/EFI/FREEBSD/LOADER.EFI (null)
```

```
Boot0001* UEFI OS HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
```

```
File(\EFI\BOOT\BOOTX64.EFI)
```

```
nda0p1:/EFI/BOOT/BOOTX64.EFI (null)
```

```
Unreferenced Variables:
```

次回起動時にファームウェアメニューを出すか？

# EFI ブートローダの調べ方

- 実際の実出力例を元にみていきます

```
# efibootmgr -v
Boot to FW : false
BootCurrent: 0000
Timeout   : 1 seconds
BootOrder : 0000, 0001
+Boot0000* FreeBSD HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\FREEBSD\LOADER.EFI)
           nda0p1:/EFI/FREEBSD/LOADER.EFI (null)
Boot0001* UEFI OS HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\BOOT\BOOTX64.EFI)
           nda0p1:/EFI/BOOT/BOOTX64.EFI (null)
```

起動したローダの番号

Unreferenced Variables:

# EFI ブートローダの調べ方

- 実際の実出力例を元にみていきます

```
# efibootmgr -v
Boot to FW: false
BootCurrent: 0000
Timeout : 1 seconds
BootOrder : 0000, 0001
+Boot0000* FreeBSD HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\FREEBSD\LOADER.EFI)
      nda0p1:/EFI/FREEBSD/LOADER.EFI (null)
Boot0001* UEFI OS HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\BOOT\BOOTX64.EFI)
      nda0p1:/EFI/BOOT/BOOTX64.EFI (null)
```

タイムアウト時間

Unreferenced Variables:

# EFI ブートローダの調べ方

- 実際の実出力例を元にみていきます

```
# efibootmgr -v
Boot to FW: false
BootCurrent: 0000
Timeout   : 1 seconds
BootOrder : 0000, 0001
+Boot0000* FreeBSD HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\FREEBSD\LOADER.EFI)
           nda0p1:/EFI/FREEBSD/LOADER.EFI (null)
Boot0001* UEFI OS HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\BOOT\BOOTX64.EFI)
           nda0p1:/EFI/BOOT/BOOTX64.EFI (null)
```

起動順序

Unreferenced Variables:

# EFI ブートローダの調べ方

- 実際の実出力例を元にみていきます

```
# efibootmgr -v
```

```
Boot to FW: false
```

```
BootCurrent: 0000
```

```
Timeout : 1 seconds
```

```
BootOrder : 0000, 0001
```

```
+Boot0000* FreeBSD HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/  
File(\EFI\FREEBSD\LOADER.EFI)
```

```
nda0p1:/EFI/FREEBSD/LOADER.EFI (null)
```

```
Boot0001* UEFI OS HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/  
File(\EFI\BOOT\BOOTX64.EFI)
```

```
nda0p1:/EFI/BOOT/BOOTX64.EFI (null)
```

```
Unreferenced Variables:
```

0000 番ローダのあるパー  
ティションとファイル名

# EFI ブートローダの調べ方

- 実際の実出力例を元にみていきます

```
# efibootmgr -v
Boot to FW: false
BootCurrent: 0000
Timeout   : 1 seconds
BootOrder : 0000, 0001
+Boot0000* FreeBSD HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\FREEBSD\LOADER.EFI)
      nda0p1:/EFI/FREEBSD/LOADER.EFI (null)
Boot0001* UEFI OS HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\BOOT\BOOTX64.EFI)
      nda0p1:/EFI/BOOT/BOOTX64.EFI (null)
```

FreeBSD カーネルが認識しているファイル名

Unreferenced Variables:

# EFI ブートローダの調べ方

- 実際の実出力例を元にみていきます

```
# efibootmgr -v
Boot to FW: false
BootCurrent: 0000
Timeout   : 1 seconds
BootOrder : 0000, 0001
+Boot0000* FreeBSD HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\FREEBSD\LOADER.EFI)
           nda0p1:/EFI/FREEBSD/LOADER.EFI (null)
+Boot0001* UEFI OS HD(1,GPT,be154a0d-4549-11ee-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\BOOT\BOOTX64.EFI)
           nda0p1:/EFI/BOOT/BOOTX64.EFI (null)
```

0001 番ローダのあるパーティションとファイル名

Unreferenced Variables:

# EFI ブートローダの調べ方

- 実際の実出力例を元にみていきます

```
# efibootmgr -v
Boot to FW: false
BootCurrent: 0000
Timeout   : 1 seconds
BootOrder : 0000, 0001
+Boot0000* FreeBSD HD(1,GPT,be154a0d-4549-11e1-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\FREEBSD\LOADER.EFI)
           nda0p1:/EFI/FREEBSD/LOADER.EFI (null)
Boot0001* UEFI OS HD(1,GPT,be154a0d-4549-11e1-8f93-80615f0ec656,0x40,0x82000)/
File(\EFI\BOOT\BOOTX64.EFI)
           nda0p1:/EFI/BOOT/BOOTX64.EFI (null)
```

FreeBSD カーネルが認識しているファイル名

Unreferenced Variables:

# EFI ブートローダの調べ方

- この例では 0000 番から起動しているため
- nda0p1 パーティションにある
  - /EFI/FREEBSD/LOADER.EFI
- を更新すれば良いことが分かります

# EFI ブートローダの調べ方

- 実はこのディスクは普通に FreeBSD のインストーラでインストールしたものです
- FreeBSD のインストーラは /EFI/BOOT/BOOTX64.EFI にも同じバイナリをインストールします

# EFI ブートローダの更新

- `nda0p1` をマウントしてみて、`BOOTX64.EFI` と `LOADER.EFI` が同じものであれば、両方とも更新しておく  
くと安全です
- なお、FreeBSD 14.0 から `nvme` ディスクのデバイス名が `nvd` から `nda` 変わります

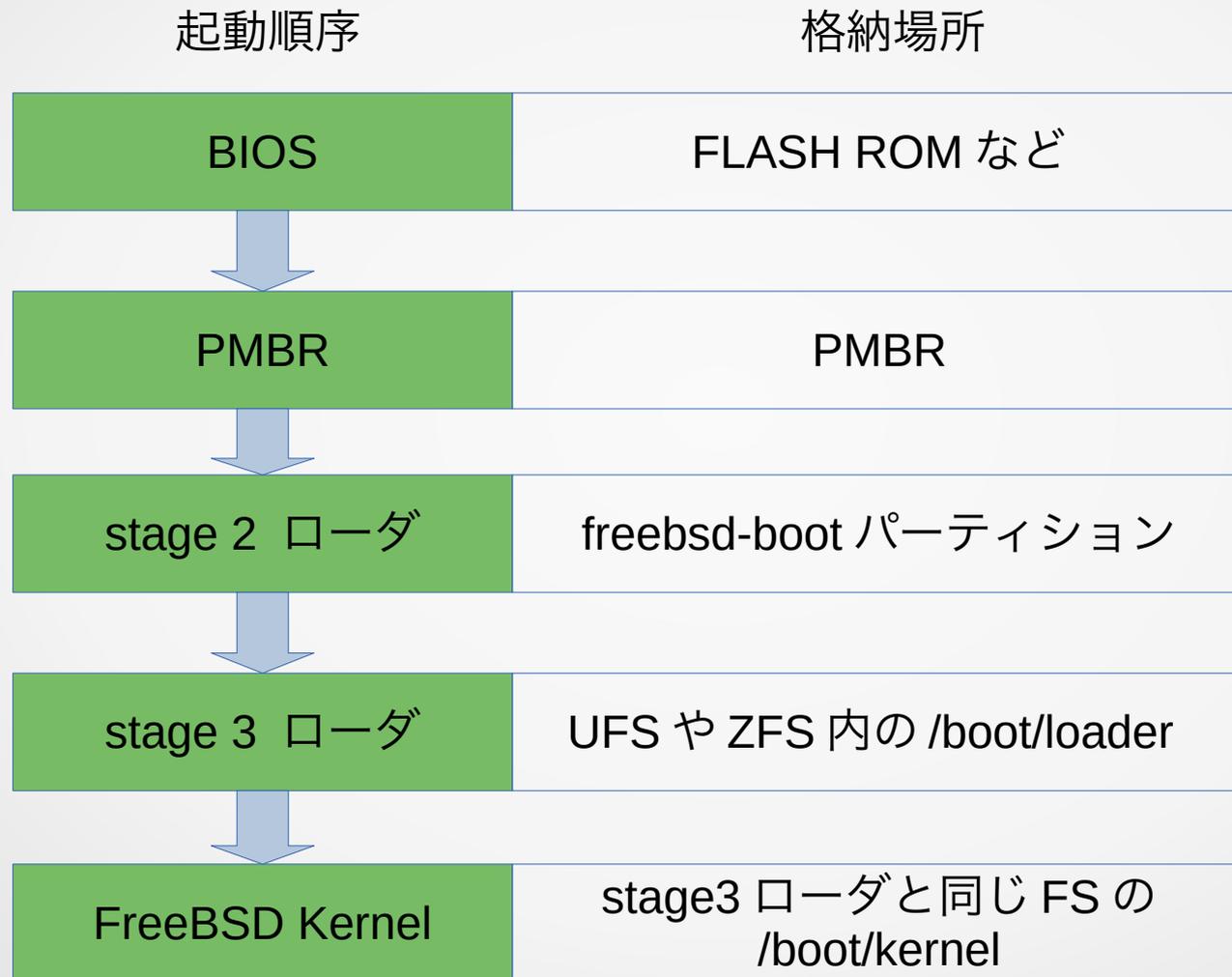
# EFI ブートローダの更新

- ブートローダのバイナリは `/boot/loader.efi` にあります
- `freebsd-update` を行うとこのファイルも新しくなります
- 先ほどのブートローダを `/boot/loader.efi` で上書きします
- なお、`loader.efi` は同じバイナリで UFS, ZFS の両方を読み込むことができます

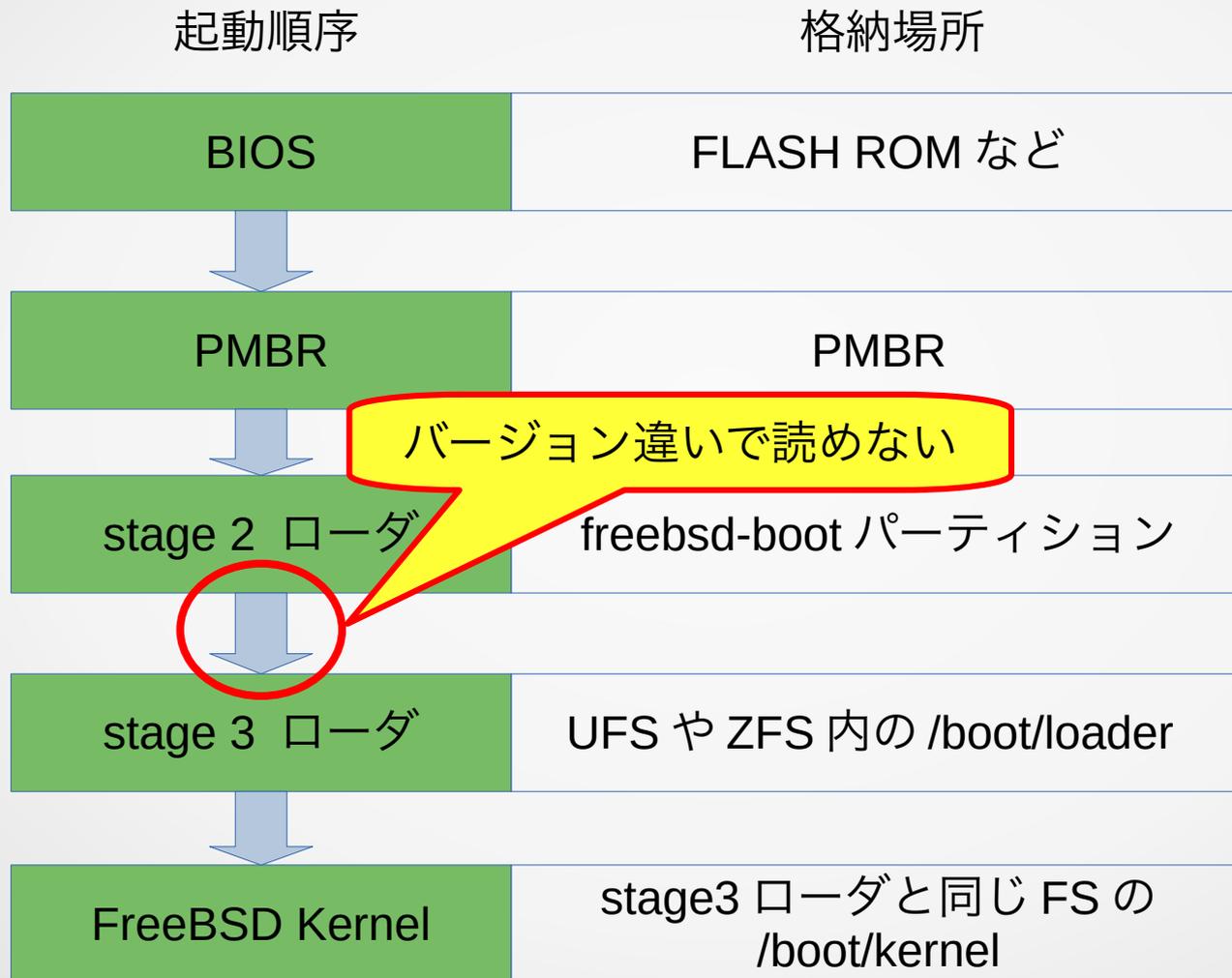
# EFI ブートローダの更新

- ESP を /boot/efi にマウントします
  - `mount_msdosfs /dev/nda0p1 /boot/efi`
- 次のコマンドで上書きします
  - `cp -p /boot/loader.efi /boot/efi/efi/freebsd/loader.efi`
  - `cp -p /boot/loader.efi /boot/efi/efi/boot/bootx64.efi`

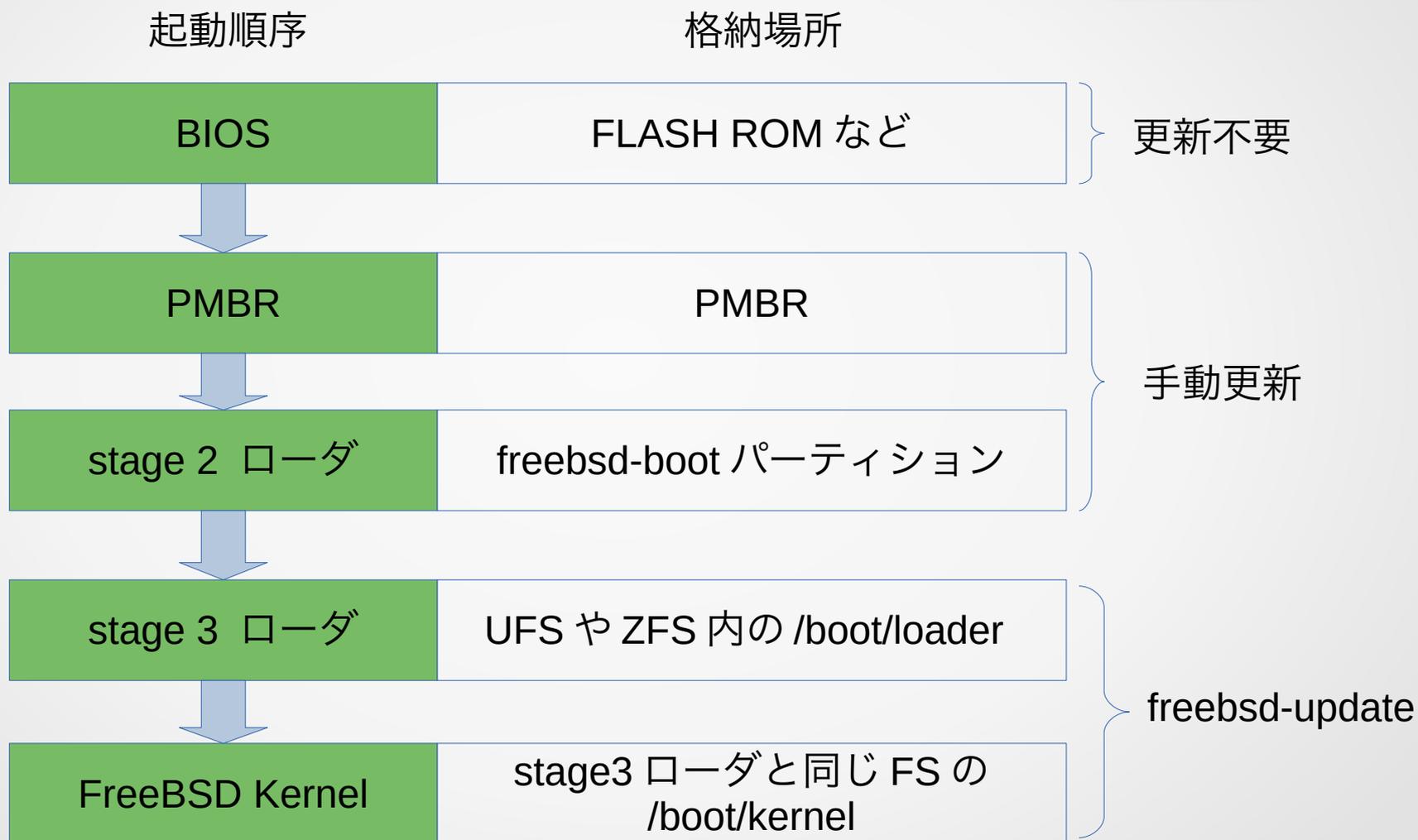
# BIOS 起動（GPT の場合）



# BIOS 起動（GPT の場合）



# BIOS 起動（GPT の場合）



# PMBR のブートコード更新

- GPT の場合、 /boot/pmbr が FreeBSD のインストーラによって書き込まれています
- これを `gpart bootcode` コマンドで更新します
- 起動ディスクが `da0` の場合
  - `gpart bootcode -b /boot/pmbr da0`
- を root 権限で実行します

# stage2 ロードの探し方

- `gpart(8)` で `freebsd-boot` パーティションを探します
- `gpart show <起動ディスク>` で起動ディスクの情報を得られます

# stage2 ロードの例

- 起動ディスクが da0 の場合
- gpart show da0 の例は次の通りです

```
$ gpart show da0
```

```
=>  40 41942960 da0 GPT (20G)
```

```
   40   1024   1 freebsd-boot (512K)
```

```
  1064 39844864   2 freebsd-zfs (19G)
```

```
 39845928 2097072   3 freebsd-swap (1.0G)
```

- この例では da0 の 1 番目に freebsd-boot があります

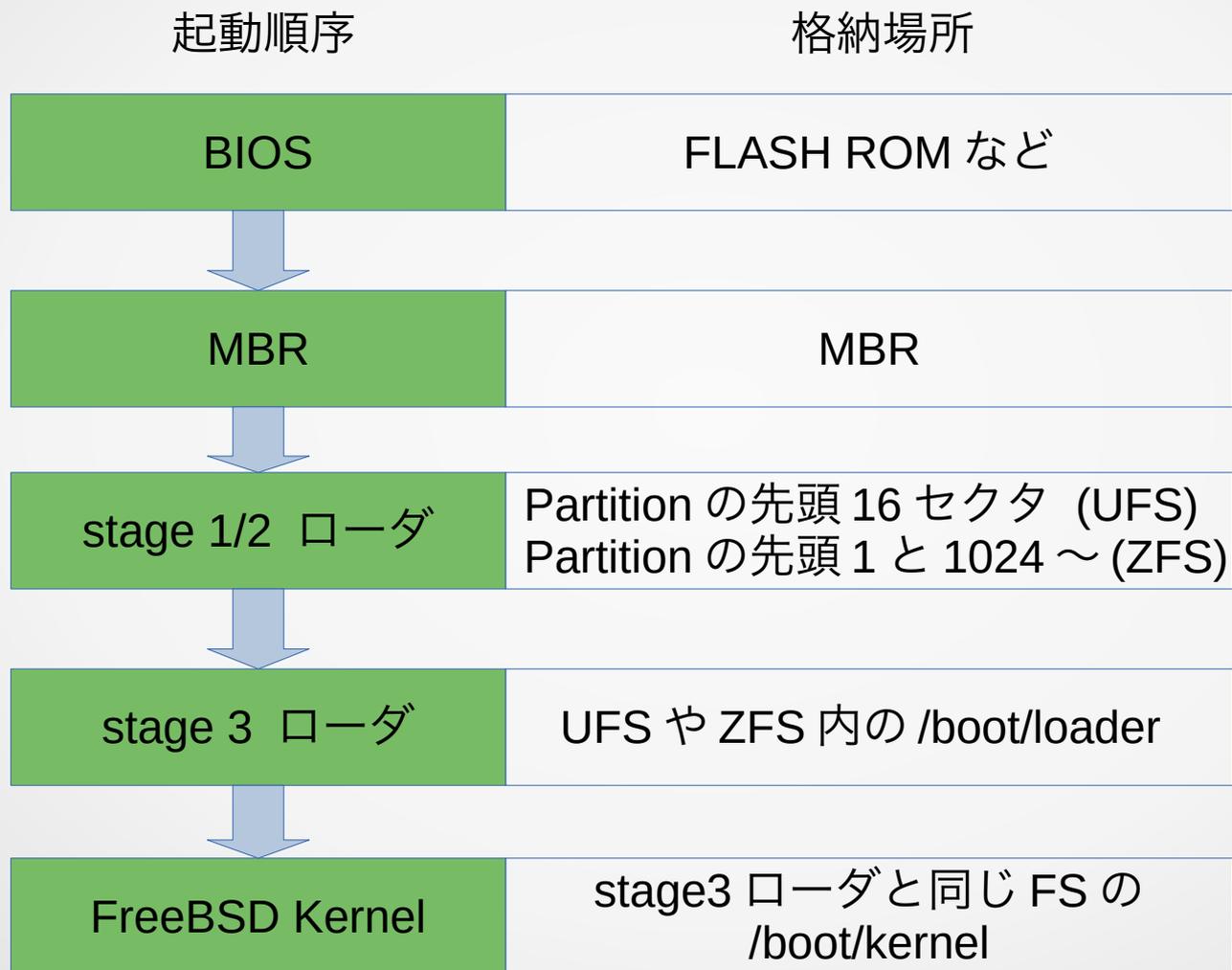
# stage2 ロードのバイナリ

- 使用するブートロードのバイナリは次の通りです
  - 読み込む stage3 ロードが UFS 中にある場合
    - /boot/gptboot
  - 読み込む stage3 ロードが ZFS 中にある場合
    - /boot/gptzfsboot

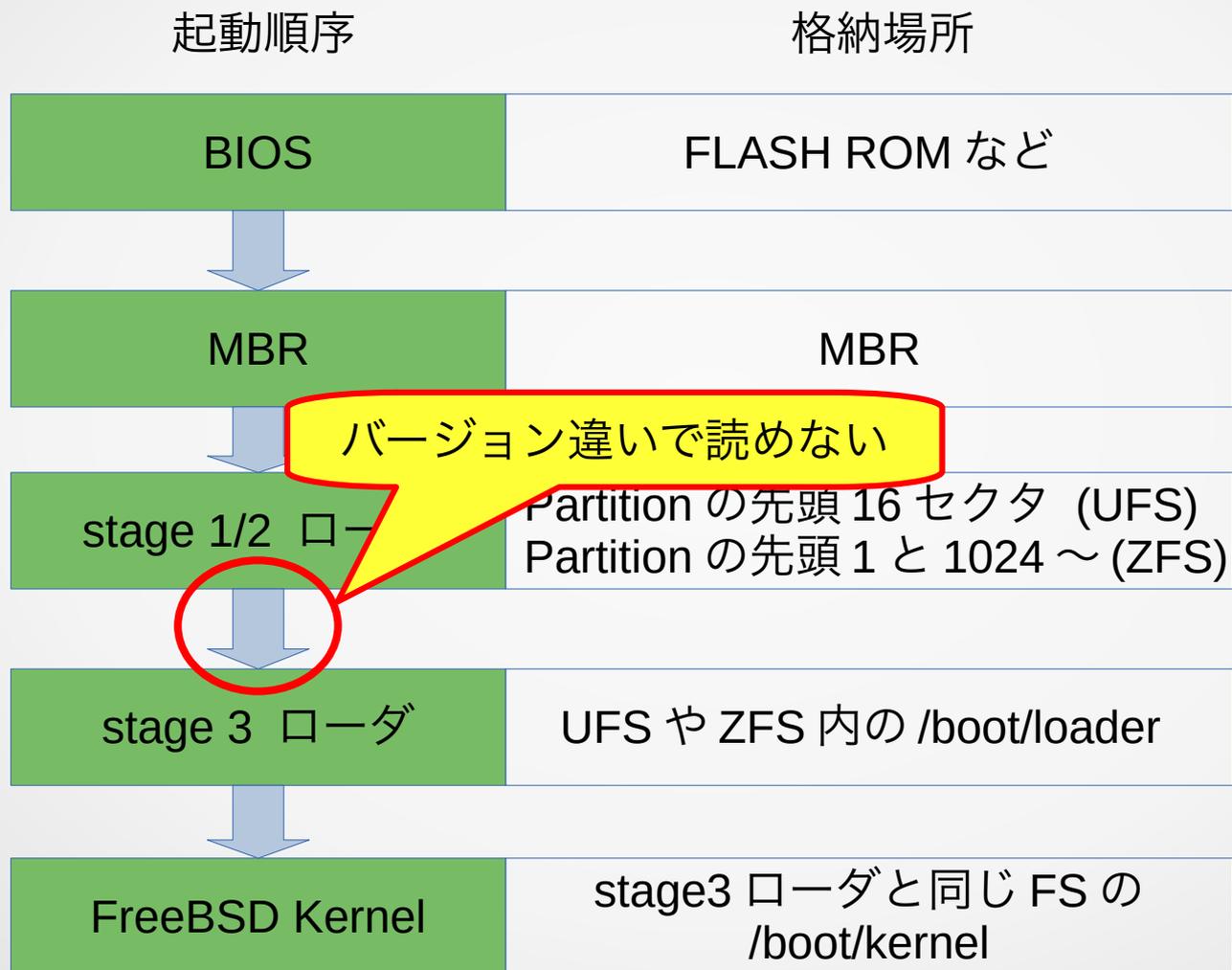
# stage2 ロードの更新

- `gpart bootcode` コマンドでロードバイナリを書き込みます
- 先ほど `freebsd-boot` が `da0` の 1 番目にあっただので
  - UFS の場合
    - `gpart bootcode -p /boot/gptboot -i 1 da0`
  - ZFS の場合
    - `gpart bootcode -p /boot/gptzfsboot -i 1 da0`
- を `root` 権限で実行します

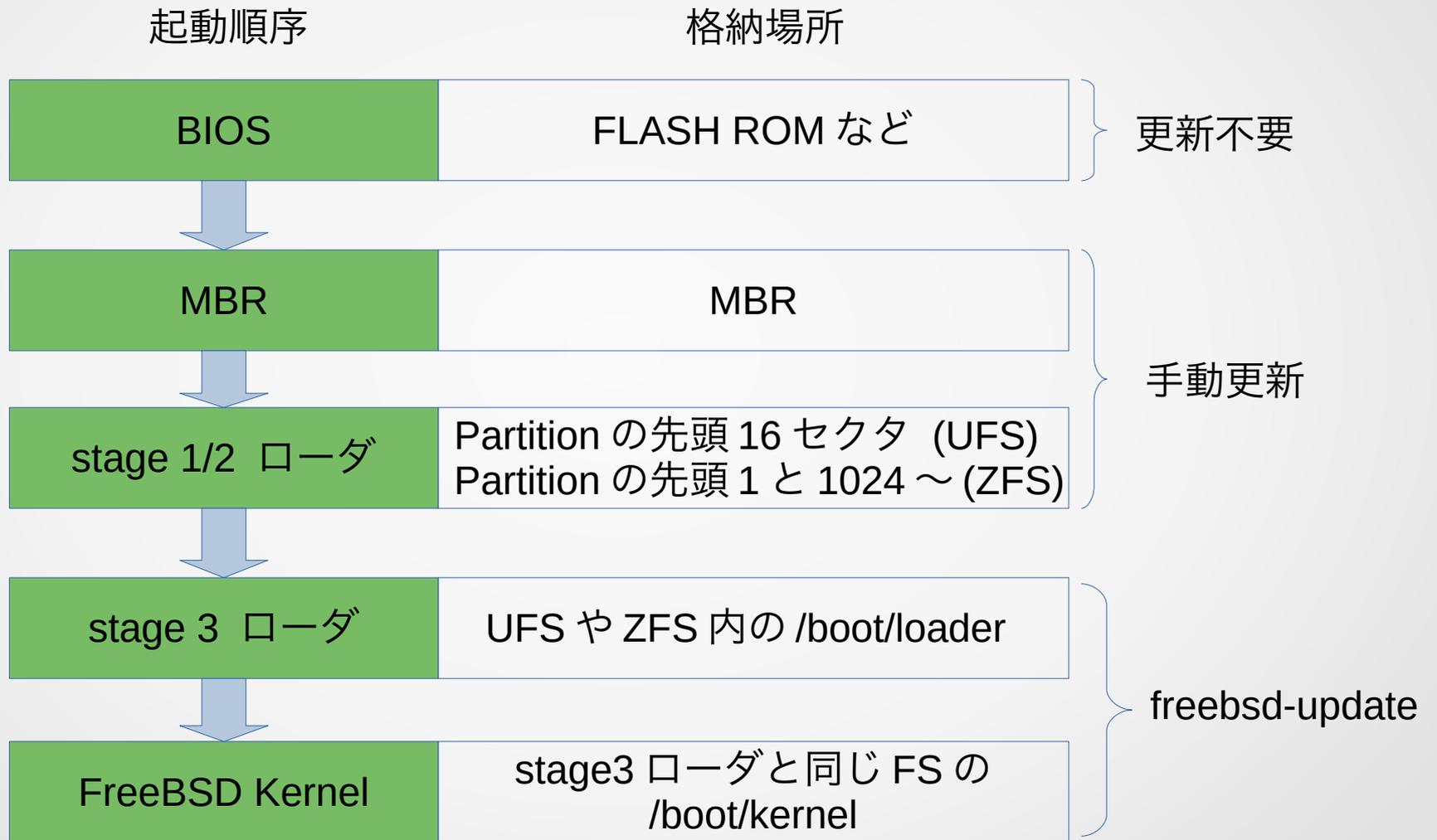
# BIOS ブート ( MBR の場合 )



# BIOS ブート ( MBR の場合 )



# BIOS ブート ( MBR の場合 )



# MBR のブートコード

- MBR の場合、以下のいずれかが使用されます
  - VGA コンソールの場合
    - /boot/boot0
  - シリアルコンソールの場合
    - /boot/boot0sio

# MBR の更新

- 起動ディスクが da0 の場合
  - VGA コンソールの場合
    - `gpart bootcode -b /boot/boot0 da0`
  - シリアルコンソールの場合
    - `gpart bootcode -b /boot/boot0sio da0`
- を root 権限で実行します

# stage1/2 ロードの更新（UFS）

- UFS 用のブートローダバイナリは /boot/boot です
- stage3 ロードのあるパーティションが da0s1 の場合
  - `gpart -b /boot/boot da0s1`
- を root 権限で実行します

## stage1/2 ロードの更新（ZFS）

- ZFS 用のブートロードの更新には dd コマンドを使います
- /boot/zfsboot を先頭セクタと 1024 セクタ以後の二つに分けて書き込みます

# stage1/2 ローダの更新（ZFS）

- zfsboot(8) には GEOM にデバッグモードを宣言し、プロテクションを回避しとありますが、
  - `sysctl kern.geom.debugflags=0x10`
- を root 権限で実行しても zfs 側で使用中のプールへの書き込みを拒否されます

## stage1/2 ロードの更新（ZFS）

- そのため、新しいブートロードのある CD-ROM や USB メモリから起動して書き換える必要があります

# stage1/2 ロードの更新（ZFS）

- stage3 ロードのあるパーティションが da0s1 の場合
  - `dd if=/boot/zfsboot of=/dev/da0s1 count=1`
  - `dd if=/boot/zfsboot of=/dev/da0s1 isseek=1 oseek=1024`
- を root 権限で実行します

# その他

- 以上でブートローダの更新は完了です
- 次に小ネタを紹介します

# boot1.efi の今

- EFI 起動における boot1.efi は使われなくなりました
- boot1.efi が最初に見つけたディスクから起動するので、どの ESP から起動しても必ず同じディスクから起動します
- 複数ディスクからマルチブートする用途に使いにくいいためです
- loader.efi は自分自身が起動されたディスクから stage3 ロードを探します

# EFI マルチディスクブート

- efibootmgr(8) は次に起動するローダを変更できます
- 複数ディスクに異なる OS を入れておき、  
それぞれに ESP があり、  
その中に各 OS 用のローダがあるとしています

# EFI マルチディスクブート

- 例えば次のような場合です

Boot to FW : false

BootCurrent: 0001

Timeout : 1 seconds

BootOrder : 0001, 0006, 0007

+Boot0001\* FreeBSD VenHw(99e275e7-75a0-4b37-a2e6-c5385e6c00cb)

HD(1,GPT,ac04ea97-6aab-11ed-9e31-a0369ff5ab80,0x28,0x82000)/

File(\EFI\FREEBSD\LOADER.EFI)

nda0p1:/EFI/BOOT/BOOTX64.EFI /boot/efi//EFI/BOOT/BOOTX64.EFI

Boot0006\* VMware ESXi HD(1,GPT,bdcebf96-40dc-4f76-8575-81563bb0ffc1,0x40,0x32000)/

File(\EFI\VMWARE\SAFEBOOT64.EFI)

nda1p1:/EFI/VMWARE/SAFEBOOT64.EFI (null)

Boot0007\* debian HD(1,GPT,3cecec0d-1fe9-47f5-9090-ef542be84fc2,0x800,0x100000)/

File(\EFI\DEBIAN\SHIMX64.EFI)

ada0p1:/EFI/DEBIAN/SHIMX64.EFI (null)

# EFI マルチディスクブート

- 次に ESXi を起動したいならば、  
0006 番のローダから起動すればよいので、  
以下のコマンドを root 権限で実行します
  - `efibootmgr -n -b 0006`
- リブートすると ESXi が立ち上がります

# EFI マルチディスクブート

- ESXi をシャットダウンした後は BootOrder に従い再び FreeBSD が起動します

# まとめ

- EFI ブートと BIOS ブートではローダの書き込まれている場所が異なります
- 更新するブートローダの場所を正しく把握しましょう
- ブートの詳細についてはこちらに詳しく書かれていました
- <https://qiita.com/mzaki/items/76acac14c16ac6789e68>